Universidad del Quindío

Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Implementación de aplicación para automatizar procesos

Biblioteca Universidad del Quindío

**Documento: “Capabilities”**

**Semestre académico:** I de 2016

**Presentado por:** Jhoan Sebastián Gómez Medina

Jonh Sebastián Agudelo Ospina

**Fecha:** 12 marzo de 2017

**Presentado al profesor:** Ing. Fáber D. Giraldo Velásquez, Ms. Eng.

**1. Introducción**

En el presente documento se definen las capabilities presentes en la Biblioteca CRAI de la universidad del Quindío dirigida por Jairo Hernán Díaz.

**1.1 Propósito**

El propósito de este documento es definir las capabilities en base a la capacidad y habilidad de cumplir metas u objetivos en contexto específico, en este caso será la Biblioteca CRAI de la universidad del Quindío.

**1.2 Alcance**

El alcance de este documento es identificar las capabilities con las cuales cuenta la Biblioteca CRAI de la Universidad del Quindío.

**2 Capabilities**

**2.1 Liderazgo**

El liderazgo es la capacidad de inspirar y motivar a la gente para cumplir una misión. En la parte superior de la organización, el liderazgo incluye dirigir a los demás, mientras que en los niveles inferiores se logra a través de la influencia de otros. El desempeño de liderazgo tiene mucho que ver con cuánto puede lograr la Biblioteca CRAI en un período de tiempo determinado.

**2.2 Colaboración**

La colaboración es la capacidad de trabajar productivamente con otros; la colaboración proporciona la habilidad de desglosar eficazmente tareas complejas y distribuir las partes a través de un grupo de personas.

**2.3 Adaptabilidad**

La capacidad de adaptación es la capacidad de la organización para abandonar las habilidades, procesos y tecnologías existentes que han conducido a su éxito pasado y crear nuevas habilidades y enfoques que aseguren el éxito mañana haciendo uso de la tecnología.

**2.4 Creatividad**

La creatividad describe la capacidad de pensar de manera diferente y permitir que diferentes pensamientos influyan en las decisiones cotidianas y estratégicas.

**2.5 Innovación**

La innovación va más allá de la creatividad para convertir las ideas creativas en realidad gestión proyectos innovadores con uno de tecnología por medio de los cuales los estudiantes serán los más beneficiados.